

ACTIVITES 11. Orthogonalité et produit scalaire dans l'espace [Thiaude P.]

On suppose choisie une unité de distance.

[D] définition du produit scalaire

Le **produit scalaire** de \vec{u} par \vec{v} est le réel noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ tel que :

$$\begin{cases} \text{si } \vec{u} = \vec{0} \text{ ou } \vec{v} = \vec{0}, \text{ alors : } \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \\ \text{si } \vec{u} \neq \vec{0} \text{ et } \vec{v} \neq \vec{0}, \text{ alors : } \vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{(\vec{u}, \vec{v})}) \end{cases}$$

Conséquence :

$$\text{Si } A \neq B \text{ et } A \neq C : \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}.$$

[P] produit scalaire de deux vecteurs colinéaires

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls de l'espace, alors :

- si \vec{u} et \vec{v} sont **colinéaires de même sens** : $\vec{u} \cdot \vec{v} = +\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$
- si \vec{u} et \vec{v} sont **colinéaires de sens contraires** : $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$

[P] linéarité et symétrie

Soient $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ trois vecteurs de l'espace et k un réel, alors :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$
- $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k \times \vec{u} \cdot \vec{v}$
- $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k \times \vec{u} \cdot \vec{v}$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ (symétrie)

[D] carré scalaire

Le **carré scalaire** de \vec{u} est le réel positif : $\vec{u}^2 \stackrel{\text{def}}{=} \vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$.

En particulier : $\overrightarrow{AB}^2 = AB^2$.

[F] identités remarquables

- $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$

[F] produit scalaire dans un triangle

$$\bullet \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{1}{2} [AB^2 + AC^2 - BC^2]$$

🔴 le point commun dans les deux vecteurs est en « première position »

[D] droites orthogonales, vecteurs orthogonaux

- deux droites sont **orthogonales** $\stackrel{\text{def}}{\Leftrightarrow}$ leurs parallèles respectives passant par un même point sont perpendiculaires
- deux droites sont **perpendiculaires** \Leftrightarrow elles sont orthogonales et ont un point en commun
- \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont orthogonaux $\stackrel{\text{def}}{\Leftrightarrow}$ l'un au moins des vecteurs est nul ou les droites (AB) et (CD) sont orthogonales
- on écrit $d \perp d'$ pour indiquer que d et d' sont orthogonales
- on écrit $\vec{u} \perp \vec{v}$ pour indiquer que \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux
- $\vec{0}$ est orthogonal à tout vecteur de l'espace
- $d \perp d' \Leftrightarrow d' \perp d$, et : $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{v} \perp \vec{u}$

[P] théorème fondamental

$$\blacktriangleright \vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

[P] droite orthogonale à une droite ou à un plan

$$\blacktriangleright \mathcal{D}(A; \vec{u}) \perp \mathcal{D}(B; \vec{v}) \Leftrightarrow \vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

$$\blacktriangleright \mathcal{D}(A; \vec{u}) \perp \mathcal{P}(B; \vec{v}, \vec{w}) \Leftrightarrow \vec{u} \perp \vec{v} \text{ et } \vec{u} \perp \vec{w} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{w} = 0$$

[D] base ou repère orthogonal/orthonormé(e)

- la **base** $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est **orthogonale** $\stackrel{\text{def}}{\Leftrightarrow} \vec{i} \perp \vec{j}$ et $\vec{i} \perp \vec{k}$ et $\vec{j} \perp \vec{k}$

- le **repère** $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est **orthogonal** $\stackrel{\text{def}}{\Leftrightarrow} \vec{i} \perp \vec{j}$ et $\vec{i} \perp \vec{k}$ et $\vec{j} \perp \vec{k}$

- la **base** $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est **orthonormée** $\stackrel{\text{def}}{\Leftrightarrow} \begin{cases} \vec{i} \perp \vec{j} \text{ et } \vec{i} \perp \vec{k} \text{ et } \vec{j} \perp \vec{k} \\ \|\vec{i}\| = \|\vec{j}\| = \|\vec{k}\| = 1 \end{cases}$

- le **repère** $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est **orthonormé** $\stackrel{\text{def}}{\Leftrightarrow} \begin{cases} \vec{i} \perp \vec{j} \text{ et } \vec{i} \perp \vec{k} \text{ et } \vec{j} \perp \vec{k} \\ \|\vec{i}\| = \|\vec{j}\| = \|\vec{k}\| = 1 \end{cases}$

[F] dans un repère orthonormé

Dans un repère orthonormé $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$, $A(x_A; y_A; z_A)$ et $B(x_B; y_B; z_B)$:

► $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$

► $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

► $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$

□ **A01** Dans un repère orthonormé, on donne :

$$\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ m \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}$$

Déterminer m sachant que $\vec{u} \perp \vec{v}$.

□ **A02** Dans un repère orthonormé : $A(-3; 4; 1)$, $B(5; 1; 3)$ et $C(0; 4; 3)$:
calculer $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$. Rep=28

□ **A03** Dans un repère orthonormé, \mathcal{D} est une droite de vecteur directeur

$$\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ et } \mathcal{D}' \text{ une droite de vecteur directeur } \vec{v} \begin{pmatrix} -4 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

Les droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont-elles orthogonales ?

□ **A04** Dans un repère orthonormé : $A(1; -2; 7)$, $B(3; -1; 10)$ et $C(-4; 5; 8)$. Les droites (AB) et (AC) sont-elles perpendiculaires ?

□ **A05** Dans un repère orthonormé : $A(3; 1; -5)$, $B(5; 5; -1)$, $C(7; 3; -9)$.
Montrer que le triangle ABC est rectangle en A .

□ **A06** Dans un repère orthonormé : $A(1; -1; 2)$, $B(0; -2; 1)$, $C(2; 3; 0)$,
la droite \mathcal{D} passe par $E(3; 2; 1)$ et admet $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ pour vecteur directeur.

Montrer que \mathcal{D} est orthogonale au plan (ABC) .

[M] détermination de la mesure d'un angle

Dans un repère orthonormé on donne : $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$, $\vec{u} \neq \vec{0}$ et $\vec{v} \neq \vec{0}$.

De $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$ et $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$ on déduit :

$$\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|} = \frac{xx' + yy' + zz'}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \times \sqrt{x'^2 + y'^2 + z'^2}}$$

En utilisant la calculatrice on en déduit une valeur approchée de (\vec{u}, \vec{v}) , parfois la valeur exacte de ce angle.

[F] formules de polarisation

• $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2]$

• $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2]$

• $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{4} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2]$

[D] vecteur normal à un plan

\vec{n} est **normal** à un plan $\stackrel{\text{déf}}{\Leftrightarrow} \vec{n}$ est vecteur directeur d'une droite orthogonale à ce plan

[i] un vecteur normal est toujours différent de $\vec{0}$

[P] Soit $\vec{n} \neq \vec{0}$, alors on a l'équivalence :

► \vec{n} est un vecteur normal à $\mathcal{P}(A; \vec{u}, \vec{v}) \Leftrightarrow \vec{n} \cdot \vec{u} = \vec{n} \cdot \vec{v} = 0$.

□ **A07** Dans un repère orthonormé on note \mathcal{P} le plan qui passe par

$A(2; 3; 1)$ et admet pour vecteurs directeurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$.

Montrer que $\vec{w} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -3 \end{pmatrix}$ est un vecteur normal à \mathcal{P} .

□ **A08** Dans un repère orthonormé, Q est le plan qui passe par $A(0; 5; 2)$

et admet pour vecteurs directeurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$, et $\vec{w} \begin{pmatrix} a \\ b \\ 12 \end{pmatrix}$.

Montrer que \vec{w} est un vecteur normal à $Q \Leftrightarrow a = -5$ et $b = -4$.

P vecteur normal dans un repère orthonormé

Dans un repère orthonormé, \mathcal{P} est le plan passant par $A(x_A; y_A; z_A)$ et de

vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$, alors :

► $M \in \mathcal{P} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$

► $M(x; y; z) \in \mathcal{P} \Leftrightarrow ax + by + cz + d = 0$ où $d = -ax_A - by_A - cz_A$

D équation cartésienne d'un plan

Dans un repère orthonormé, on se donne a, b et c non tous nuls, alors

$ax + by + cz + d = 0$ est une équation d'un plan \mathcal{P} dont $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ est un

vecteur normal.

On dit que $ax + by + cz + d = 0$ est une **équation cartésienne** de \mathcal{P} .

□ **A09** un repère orthonormé, \mathcal{P} est le plan passant par $A(1; 2; 3)$ et de

vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$. Déterminer une équation cartésienne de \mathcal{P} .

□ **A10** Dans un repère orthonormé, $\mathcal{P} : -x + y + 2z + 5 = 0$.

Le point $A(1; 4; 3)$ appartient-il à \mathcal{P} ?

□ **A11** Dans un repère orthonormé : $A(1; 2; 3)$, $B(5; 1; 1)$ et $E(0; 4; 6)$.

Donner une équation du plan \mathcal{P} tel que $(AB) \perp \mathcal{P}$ et $E \in \mathcal{P}$.

Rép : $4x - y - 2z + 16 = 0$

□ **A12** Dans un repère orthonormé : $A(8; 0; 5)$ et $B(2; 4; 3)$. Montrer que le plan médiateur de $[AB]$ admet pour équation $-3x + 2y - z + 15 = 0$.

□ **A13** Dans un repère orthonormé, droite $\mathcal{D} : \begin{cases} x = 5 - t \\ y = 2 + 3t \\ z = -8 + 2t \end{cases}$ avec $t \in \mathbb{R}$.

Déterminer une équation du plan $\mathcal{P} \perp \mathcal{D}$ passant par $A(1; 2; 3)$.

Rép : $-x + 3y + 2z - 11 = 0$

□ **A14** Dans un repère orthonormé, déterminer une équation du plan Q passant par $A(1; 2; 4)$ et parallèle au plan $\mathcal{P} : 3x + 5y - z + 6 = 0$.

□ **A15** Dans un repère orthonormé :

(E) est l'ensemble des points $M(x; y; z)$ de l'espace tels que : $y = 2x + 5$,

(F) est l'ensemble des points $M(x; y; z)$ de l'espace tels que : $x = 3$.

Déterminer la nature des ensembles (E) et de (F).

□ **A16** Dans un repère orthonormé, déterminer l'ensemble des points $M(x; y; z)$ tels que $(x - 2y)^2 = z^2 + 2z + 1$.

□ **A17** Dans un repère orthonormé, $\mathcal{P} : 2x - 3y - 2z + 3 = 0$ et \mathcal{D} est la

droite de représentation paramétrique : $\begin{cases} x = 3 + 2t \\ y = 2 + 5t \\ z = 6 - t \end{cases}$, avec $t \in \mathbb{R}$.

Justifier que la droite d et le plan \mathcal{P} sont sécants puis déterminer les

coordonnées de leur point d'intersection.

Rép (1; -3; 7)

□ **A18** Dans un repère orthonormé, $\mathcal{P} : 2x - 5y + 3z - 2 = 0$ et \mathcal{D} est la

droite de représentation paramétrique $\begin{cases} x = 5 + 4t \\ y = 1 + t \\ z = 9 - t \end{cases}$ avec $t \in \mathbb{R}$.

Montrer que \mathcal{D} et \mathcal{P} sont parallèles.

D Projeté orthogonal d'un point sur un plan, sur une droite

• soit A un point et \mathcal{P} un plan : la droite orthogonale au plan \mathcal{P} passant par A possède un et un seul point H en commun avec le plan \mathcal{P} : H est le **projeté orthogonal du point A sur le plan \mathcal{P}** .

• soit A un point et \mathcal{D} une droite : le plan perpendiculaire à la droite \mathcal{D} et passant par A possède un et un seul point en commun H avec la droite \mathcal{D} : H est le **projeté orthogonal du point A sur la droite \mathcal{D}** .

- **A19** Dans un repère orthonormé déterminer les coordonnées du projeté orthogonal H de A sur \mathcal{P} avec $A\left(\frac{7}{2}; 3; 1\right)$ et $\mathcal{P} : 5x + 2y + 4z - 5 = 0$.
Rep : $H(1; 2; -1)$

D distance d'un point à un plan ou une droite

Soient A un point, \mathcal{P} un plan et \mathcal{D} une droite alors :

- la **distance du point A au plan \mathcal{P}** est la plus petite distance entre A et un point de \mathcal{P} , c'est-à-dire le minimum de $\{AM, M \in \mathcal{P}\}$
- la **distance du point A à la droite \mathcal{D}** est la plus petite distance entre A et un point de \mathcal{D} , c'est-à-dire le minimum de $\{AM, M \in \mathcal{D}\}$.

Ces distances se notent respectivement $d(A; \mathcal{P})$ et $d(A; \mathcal{D})$.

- **A20** Dans un repère orthonormé on donne : $A(-1; 2; 3)$, $B(-1; 4; 1)$, $C(2; -1; 5)$ et $D(-3; -6; -1)$.

1. Déterminer les coordonnées de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} , en déduire que A , B et C ne sont pas alignés.
2. Démontrer que $\vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$ est un vecteur normal au plan (ABC) puis donner une équation de ce plan.
3. Montrer que le point D n'appartient pas au plan (ABC) puis calculer les coordonnées du projeté orthogonal H de D sur (ABC) .
4. Dans cette question, on admet que : $H(-1; 0; 5)$.
En déduire que la distance du point D au plan (ABC) est $2\sqrt{19}$.

P Le projeté orthogonal d'un point A sur un plan \mathcal{P} est le point de ce plan le plus proche du point A :

$$d(A, \mathcal{P}) = AH \text{ où } H \text{ est le projeté orthogonal de } A \text{ sur } \mathcal{P}$$

Le projeté orthogonal d'un point A sur une droite \mathcal{D} est le point de cette droite le plus proche du point A :

$$d(A, \mathcal{D}) = AH \text{ où } H \text{ est le projeté orthogonal de } A \text{ sur } \mathcal{D}$$

On a les équivalences : $A \in \mathcal{P} \Leftrightarrow d(A; \mathcal{P}) = 0$ et $A \in \mathcal{D} \Leftrightarrow d(A; \mathcal{D}) = 0$.

F Dans l'espace muni d'un repère orthonormé de l'espace on donne un point A et un plan \mathcal{P} de vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$, alors :

$$d(A; \mathcal{P}) = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

- **A21** Dans un repère orthonormé de l'espace, $A(-3; -6; -1)$ et $\mathcal{P} : x + 3y + 3z - 14 = 0$. Donner la distance du point A au plan \mathcal{P} .
Rep : $2\sqrt{19}$

□ **A22** On souhaite démontrer la formule précédente.

Dans un repère orthonormé, on considère un point A de l'espace,

$M(x, y, z)$ un point quelconque de $\mathcal{P} : ax + by + cz + d = 0$ dont $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ est un vecteur normal, H le projeté orthogonal de A sur \mathcal{P} .

1. Montrer que $|\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n}| = |ax_A + by_A + cz_A + d|$ (*).
2. En utilisant $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AH} + \overrightarrow{HM}$, montrer que : $|\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n}| = AH \times \|\vec{n}\|$ (**).
3. Déduire de (*) et (**) que :

$$AH = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Conclure.